

Número: 20250000000079
Fecha: 08-01-2025

CONCURSO PÚBLICO
CONTRATACIÓN DE
PERSONAL INVESTIGADOR



Unidad de Gestión de
Personal Investigador (GESPI)
Universidad Zaragoza

CRITERIOS PARA
RESOLVER EL CONCURSO

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2024-380	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N2 – Doctor Colaborador Junior	F. CONVOCATORIA	10/12/2024
DEPARTAMENTO	Bioquímica		
CENTRO	Facultad de Ciencias		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 8 de enero en Zaragoza, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1: Titulación: Máximo 25 puntos

- Máster en áreas indicadas (bioinformática y biocomputación estructural) o relacionadas Máximo 10 puntos
- Doctorado en áreas indicadas (bioinformática y biocomputación estructural) o relacionadas Máximo 15 puntos

Apartado 2: Experiencia: Máximo 50 puntos

- Experiencia en programación científica en ciencias de la vida (e.g. análisis de trayectorias de Dinámica molecular, confección de servidores científicos relacionados con proteínas): (5 puntos/año) Máximo 10 puntos
- Experiencia en modelado de proteínas por homología: (2.5 puntos/año) Máximo 5 puntos
- Experiencia en simulaciones moleculares para interpretación genética: (2.5 puntos/año) Máximo 5 puntos
- Experiencia en simulaciones de dinámica molecular atomística (suites Amber y OpenMM): (5puntos/año)..... Máximo 10 puntos
- Experiencia en simulaciones de DM de grano grueso (campo de fuerzas "Martini": (2.5 puntos/año) Máximo 5 puntos
- Experiencia en parametrización de compuestos bioquímicos usando mecánica cuántica: (2.5 puntos/año) Máximo 5 puntos
- Experiencia en simulación computacional de interacciones proteína-ácido nucleico y proteínaligando (docking): (2.5 puntos/año) Máximo 5 puntos
- Colaboraciones en proyectos de investigación: (2,5 punto/proyecto) Máximo 5 puntos

Apartado 3: Formación: Máximo 15 puntos

- Conocimiento acreditado de lengua inglesa (B2, C1, C2...) Máximo 3 puntos
- Cursos de Linux avanzado: (0,2 punto /hora)..... Máximo 3 puntos
- Curso de Deep Learning con Python: (0,2 punto /hora)..... Máximo 3 puntos
- Otros cursos de formación relacionados con (bio)informática: (0,2 punto /hora) Máximo 3 puntos
- Cursos de formación relacionados con genética o salud: (0,1 puntos /hora) Máximo 3 puntos



a6104dba4831ca5dea3c03bbb1034906

Copia auténtica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/a6104dba4831ca5dea3c03bbb1034906>

CSV: a6104dba4831ca5dea3c03bbb1034906	Organismo: Universidad de Zaragoza	Página: 1 / 2	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
JAVIER SANCHO SANZ	Presidente	08/01/2025 12:20:00	

Número: 20250000000079
Fecha: 08-01-2025

**CONCURSO PÚBLICO
CONTRATACIÓN DE
PERSONAL INVESTIGADOR**



Unidad de Gestión de
Personal Investigador (GESPI)
Universidad Zaragoza

**CRITERIOS PARA
RESOLVER EL CONCURSO**

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2024-380	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

Apartado 4: Otros méritos: Máximo 10 puntos

- Asistencia/participación en congresos y reuniones científicas
0,5 puntos por congreso Máximo 2 puntos
- Publicación de artículos científicos en revistas JCR 2 puntos por artículo Máximo 8 puntos

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.5 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 8 de enero de 2025

Presidente o Secretario
de la Comisión de Selección (1)

Fdo.: Javier Sancho Sanz

(1) La firma será preferentemente electrónica

Copia auténtica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/a6104dba4831ca5dea3c03bbb1034906>

CSV: a6104dba4831ca5dea3c03bbb1034906	Organismo: Universidad de Zaragoza	Página: 2 / 2	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
JAVIER SANCHO SANZ	Presidente	08/01/2025 12:20:00	